**Atividade – Ponteiro**

Crie um vetor com ponteiros utilizando alocação dinâmica na linguagem C, que:

- use a função realloc;

- use a função sizeof;

- que tenha tamanho 22 de vetor;

- depois libere o bloco utilizando a função free.

Realize essa atividade no WORD ou no Bloco de Notas, suba esse arquivo para algum repositório e compartilhe o link no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.

int \*ptr;

ptr = (int \*) malloc(10 \* sizeof (int));

ptr = (int \*) realloc(ptr , 22 \* sizeof (int));

free(): void free(void \*ptr);